

<u>T024 – Modification de la carte et des données de la boîte</u> <u>d'affichage MR2000</u>



Retirez le couvercle de la boîte d'affichage problématique et retirez soigneusement l'Eprom de la carte de la boîte d'affichage (il est conseillé de le faire avec un outil d'extraction d'Eprom).

Débranchez le connecteur et le câble ruban du clavier et retirez la carte endommagée.

Installez la carte de remplacement dans le boîtier d'affichage et branchez le connecteur et

le câble ruban. Branchez l'Eprom de l'ancienne carte dans la nouvelle carte en vous assurant qu'il est dans le bon sens (l'Eprom a une encoche à une extrémité pour voir dans quel sens il va). Assurez-vous que toutes les broches sont correctement alignées avant de pousser dans le support. Fixez le couvercle sur la boîte d'affichage et allumez l'alimentation.

Vérifiez que toutes les fonctions « A » sont correctes – procédez comme suit :

- L'affichage doit indiquer A = 1 suivi du numéro de stalle clignotant.
- Utilisez la touche v pour parcourir toutes les fonctions "A", en vérifiant qu'elles sont toutes correctement définies.

Pour pouvoir modifier les données dans le boîtier d'affichage MR2000, un boîtier de sécurité MR2000 est nécessaire SAUF pour les fonctions 'A' 7, 8, 11, 17, 18 et 20 [pour celles-ci, le mode test peut être ignoré et les fonctions 'A' peuvent être activé à partir de l'étape 4]. Le boîtier de sécurité est connecté à un port à l'intérieur du boîtier de lavage/réinitialisation et toutes les fonctions doivent être définies de la même manière dans toute la salle de traite,

seul le numéro de la stalle change.

• Commencez avec tous les boîtiers d'affichage en position de traite normale affichant ---- barres ou 0.0.





- Branchez le boîtier de sécurité dans le port de la carte du boîtier de réinitialisation de lavage (interne).
- Entrez en mode test en suivant d'abord les étapes 1 à 3.

Le programme de fonction « A » peut être entré comme suit :

- 1. Appuyez la touche 🖊
- 2. Appuyez la touche '2'
- 3. Appuyez la touche 'E'

L'écran affiche "TEST". Le programme de fonction « A » peut maintenant être activé comme suit:

- 4. Appuyez la touche 🖞
- 5. Appuyez la touche '1'

L'écran affiche maintenant le texte "A = 1 (le numéro de stalle clignote)

6. La fonction souhaitée est accessible en appuyant sur la touche ψ autant de fois que nécessaire

Ou appuyez sur la touche 9 puis appuyez sur le numéro de fonction « A » souhaité 7. Confirmez en appuyant sur la touche E.

- 8. Effacez et modifiez la valeur affichée en appuyant sur la touche C.
- 9. Entrez la nouvelle valeur.

10. Appuyez sur la touche E pour confirmer la valeur.

11. Une fois que toutes les fonctions « A » ont été modifiées dans la zone d'affichage, appuyez à nouveau sur la touche E pour quitter le programme de la fonction « A ».



